

HELLFIRE

Neue Quests und Monster erwarten den mutigen Diablo-Helden in der Zusatz-CD »Hellfire«. Damit Ihr heroischer Recke in den neuen Leveln nicht einen schnellen und grausigen Tod findet, haben wir für Sie ein paar nützliche Tips zusammengestellt.

Unser eifriger Leser Christian Giegerich hat sich ohne Angst und Schrecken in düstere Kerker gestürzt. Das Ergebnis ist ein kleiner Dungeon-Leitfaden für »Diablo: Hellfire«, der den einen oder anderen nützlichen Trick enthält.

Allgemeine Tips und Hinweise

- Gehen Sie das Nest an, während Sie die Höhlen erkunden. Die Krypta ist an der Reihe, sobald der Höllenkomplex betreten wurde.
- Vergessen Sie nicht das bewährte »Trichterprinzip«: Eine große Halle voller Widersacher leert man am besten, wenn man sich unter einen Türrahmen stellt und wartet, bis ein Gegner nach dem anderen auf einen zukommt.
- Das dritte und vierte Stockwerk des Krypta-Dungeons sind um einiges härter als die vorherigen; der Endgegner Na-Krul ist dafür schnell erledigt.

14

Der Farmer

Die neuen Quests

Erfüllen Sie die neuen Aufgaben nicht zu spät. Schließlich sollen Sie ja noch etwas von der gewonnenen Erfahrung haben.

Farmers Orchard

Ein neuer Charakter hat sich in das Dorf gesellt; bei der Rinderherde erwartet Sie ab jetzt ein Farmer. Er vertraut Ihnen sein kleines Problem aber erst an, wenn Sie die Kathedrale und die Katakomben gesäubert haben. Sodann überreicht Ihnen der Bauer mit stolzeschwellter Brust eine großartige Runenbombe, mit der es das merkwürdige Gewächs im Süden wegzusprenge gilt.

Das Auric Amulet

Nach getaner Arbeit stapft der mutige Recke zurück zum Farmer um sich seine Belohnung abzuholen, welche in Form des »Auric Amulet« erscheint. Dieses hat den entscheidenden Vorteil, daß von nun an 10 000 funkelnde Goldstückchen in einem einzigen Inventarplatz passen.

Kampf dem Warlock

Warlock of Blood

In der dreizehnten Etage stoßen Sie auf ein Buch, das Ihnen mehr über den Warlock verrät. Auch Cain hält im Dorf nützliche Hinweise parat.

Am Ausgang des gleichen Stocks erwartet Sie der Kriegsherr zusammen mit seiner Armee. Haben Sie ihn besiegt, ist diese Herausforderung abgehakt, und Ihr Held kann sich endlich bei der Waffensammlung des Widersachers großzügig bedienen.

Die Pods

The Defiler

Diese Aufgabe ist erledigt, sobald Sie den Insektenbau geräumt und die Königin zurück in den Bienenstock geschickt haben. Nutzen Sie die engen Passagen in den Nestern zur Verteidigung. Die herumstehenden »Pods« repräsentieren die Fässer, hinter denen man sich teilweise gut verstecken kann. Tasten Sie sich vor allem langsam voran und lassen sich durch die Gegner nicht von bereits erkundeten Gebieten fortlocken.

Die spuckenden Insekten

Sollte sich einmal ein Kampf mit den spuckenden Insekten ergeben, erweist es sich als Fehler, die Shift-Taste während des Schlagens gedrückt zu halten. Damit verhindert man, daß der eigene Charakter den angeflogenen »Geschossen« ausweichen kann. Griswolds Schwertklinge, die man im Hauptspiel nach dem Aufspüren des »Anvil of Fury« erhält, hat sich hier besonders gut bewährt.



Hier sehen Sie die Eigenschaften der Bovine Plate nochmal aufgeführt. Sie wird Ihnen gute Dienste leisten – vorausgesetzt, es macht Ihnen nichts aus, ein Kuheuter zu tragen ...



Der Verrückte im schmucken Kuhkostüm hält einen neuen Auftrag parat.

Die Insektenkönigin

Gehen Sie die Level wie immer systematisch ab; haben Sie letztendlich die Insektenkönigin im vierten Stockwerk ausgiebig geärgert und danach getötet, erhalten Sie eine Karte. Dieser harte Auftrag gilt als erledigt.

Die Torn Note

Na-Krul

Im Dorf betrachten wir die Karte genauer und begeben uns zur eingezeichneten Markierung. Das Grab öffnen Sie, indem Sie einfach die Karte darauf plazieren. In den ersten drei Etagen des Bauwerks sollte man nach jeweils einer »Torn Note« Ausschau halten. Diese Notizzettel können mit dem in Level eins liegenden »Cornerstone of the World« näher beäugt werden.

Sobald Sie alle drei Zettel aufgestöbert haben, werden diese im Inventar automatisch zusammengefügt. Per Rechtsklick überfliegt man das Resultat und erfährt mehr über die Vernichtung Na-Kruls. Auch Tagebücher gibt es in den Krypten en masse: im ersten Stock erwartet Sie eins und in den beiden folgenden jeweils zwei der dicken Schmöker.

Das Ende Na-Kruls

In der vierten Etage stöbern Sie jetzt das Tor mit den drei Büchern davor auf und speichern ab. Versichern Sie sich, daß Sie gut mit Potions eingedeckt sind und öffnen danach das rechte Buch.

Der erscheinende Na-Krul kann bereits mit einigen Treffern beseitigt werden.

Aufruf der Quest

Die neuen Features

Das Kuh-Kostüm

Die Bovin Plate

Suche nach dem Teddy

Als Belohnung winkt ein »Book of Apocalypse« sowie ein »Crystal Sword«.

Quests nach Aufrufen des Cheaters

Um an diese Boni zu gelangen, müssen Sie die Datei command.txt erstellen. Glücklicherweise besteht diese Text-Datei nur aus vier Wörtern. Öffnen Sie also einen Editor, und geben Sie ein: cowquest;theoquest;bardtest;multitest; Dann wird diese unter dem Namen command.txt gespeichert und in das Hellfire-Verzeichnis kopiert.

The Jersey's Jersey

Der Mehrspielermodus (klappt nicht im Internet, nur lokal), eine fünfte Charakterklasse (der Barde) und zwei neue Quests werden zugänglich. Der Barde sieht genau wie die Bogenschützin aus, besitzt aber den »Identify Skill« und abgeänderte Startwerte. Im folgenden Abschnitt werden die beiden neuen Quests behandelt:

Anstelle des Farmers hat sich jetzt ein Verrückter im Kuhkostüm zur Rinderherde gesellt. Er bittet Sie, ihm aus dem Insektenbau sein braunes Elchkostüm (Fundort: Level vier) zu beschaffen. Spaßes halber sollte man in der dritten Etage noch nach der grauen Eselkleidung suchen und ihm diese zuerst überreichen. Als Belohnung winkt die sagenhafte »Bovine Plate« (Eigenschaften: Euter, unzerstörbar, 150 Armor, Unique Item, 50 Strength benötigt).

Little Girl

Südwestlich der Hexenhütte stößt der Recke auf ein kleines Mädchen, dessen Teddybär Theodor von einem Insekt in den Bau verschleppt wurde. Stöbert man diesen in der vierten Etage auf und bringt ihn der Kleinen wieder, winkt ein nettes Amulett als Belohnung, das Vitality um zwölf steigert und die Magieresistenz hochschraubt.

(ps)



Hercules

Vor ein paar Ausgaben haben wir Ihnen die Levelcodes zu den ersten beiden Schwierigkeitsgraden von Disneys »Hercules« präsentiert. Nun geben wir die letzten Zugriffssymbole für Hercules frei. Tippen Sie diese einfach während der Codeabfrage ein.

Level:	Code:
Jungfrauenrettung f. Anfänger	Pegasus, Bogenschütze, Minotaurus, Medusa
Der Heldenparcours	Nessus, Hydra, Helm, Blitz
Der Wald der Zentauren	Blitz, Minotaurus, Gladiator, Gladiator
Theben erleben und sterben	Minotaurus, Medusa, Hydra, Medusa
Theben erleben und sterben 2	Bogenschütze, Helm, Bogenschütze, Münze
Das Tal der Hydra	Medusa, Gladiator, Pegasus, Münze
Die Grotte der Medusa	Hydra, Gladiator, Pegasus, Nessus
Kampf dem Cyclophen	Helm, Pegasus, Minotaurus, Medusa
Der Flug der Titanen	Hydra, Pegasus, Pegasus, Helm
Alle Filme	Nessus, Medusa, Helm, Hydra

lisionsabfrage auf, während CTRL und I Sie unverwundbar macht. Jedes angeschaltete Ziel läßt sich mit F12 zerstören und bei Eingabe von »dynamite« im zweiten simulierten Gefecht öffnet sich ein weiterer Wegpunkt der mit Feinden angereichert ist.

Diablo: Hellfire

Wir haben eine weitere Neuigkeit für »Diablo: Hellfire« aufgegabelt. In der März-Ausgabe der PC Player schrieben wir, daß durch die Datei command.txt (»cowquest;theoquest;bardtest;multitest«) eine neue Charakterklasse freigeschaltet wird. Wenn Sie jetzt noch »;babariantest« hinter »multitest« schreiben, dann steht Ihnen ein weiterer Kämpfe zur Verfügung: der Barbar.



Neben dem Mönch existiert noch ein weiterer, versteckter Charakter in Diablo: Hellfire.

Constructor

Acclaims »Constructor« setzt einen teilweise sehr hohen Schwierigkeitsgrad an. Deshalb haben wir hier einen Tip für alle angehenden Immobilien-Spezialisten:

Wenn Sie ein Haus übernehmen möchten, ohne daß die Handwerker ständig dazwischenfunken, dann stampfen Sie am besten eine Hippiekommune aus dem Boden. Anschließend befiehlt man den netten Hippie zu diesem besagten Heim. Er baut dort seine Ghetto-Blaster auf und die Wachmänner fangen an zu tanzen. Nach kurzer Zeit schicken Sie Ihren Hippie wieder in seine Kommune zurück und die Handwerker werden in das Haupthaus zurückkehren. Direkt vor diesem werden erneut die Ghetto-Blaster aufgebaut. Schon sind alle bewachenden Einheiten außer

Gefecht gesetzt und Sie haben freie Hand, um das Zielobjekt in aller Ruhe zu übernehmen.

pod

Ubi Softs rasantes Actionspiel um ein Rennen in den Ruinen der düsteren Zukunft macht mit unseren Cheats noch mehr Spaß. Damit diese auch voll und ganz funktionieren, geben Sie sie während des Spiels ein.

Cheat:	Wirkung:
Valay	Geben Sie im Optionsmenü diesen Code ein, und Sie können über die Schadenskontrolle verfügen
Crash Mirror	Kollisions Kontrolle
Label	Ein Reverse-Knopf in der Streckenauswahl wird verfügbar (muß im Hauptmenü eingegeben werden)
Retro Map	Zeigt den Namen des Spielers über seinem Auto an
Map + F9	Rückspiegel
Garag	Anstatt des Tachometers erscheint eine Karte der Strecke
Holigan	Erweiterte Karte mit angezeigten Gegnern
	Repariert den Schaden an Ihrem Auto
	Zertrümmert Ihren Wagen

Akte Europa

Eine etwas seltsame Schummelcode-Freigabe hat das Strategiespiel »Akte Europa« von Eidos. Geben Sie während des Spiels »armleuchter« ein, und schon stehen Ihnen folgende Tastenkombinationen für einige Minuten zur Verfügung:

Cheat:	Wirkung:
STRG+SHIFT+H	Mehr Waffen
STRG+SHIFT+U	Neue Fahrzeuge
STRG+SHIFT+A	Mehr Spezial
STRG+SHIFT+W	Auf in die nächste Mission
STRG+SHIFT+X+Y	Sie erhalten mehr Geld

Wing Commander Prophecy

Bei Origins Weltraumschlacht »Wing Commander Prophecy« haben die Programmierer einen sehr nützlichen Code eingebaut. Tippen Sie im Cockpit Ihres Schiffes »dynamite« (bei deutscher Tastatur »dznomyte«) ein. Lassen Sie sich aber nicht davon beirren, daß Menüs oder ähnliches bei der Eingabe geöffnet werden. Durch Druck CTRL und C heben Sie die Kol-



Von nun an müssen solche Gegner nicht mehr mühselig mit Schüssen bepflastert werden, sondern können per Knopfdruck ins Nirwana geschickt werden. (Wing Commander: Prophecy)



Um bei Hellfire zu reichlich Geld zu kommen, haben wir einen tollen Trick für Sie.

Diablo: Hellfire

Redaktionsintern haben wir einen super Trick zu »Diablo: Hellfire« herausgefunden. Mit diesem lassen sich Berge von Gold scheffeln. Nebenbei ist dieser Tip einfacher als der bereits bekannte Verdoppelungs-Cheat. Zuerst benötigen Sie 20 000 Goldstückchen, welche Sie auf zwei Inventarplätze verteilen. Neben diesen beiden müssen allerdings auch alle anderen Slots belegt sein – mit welchen Gegenständen ist egal. Nachdem ein Haufen aus 10 000 Goldstücken auf den Boden geworfen wurde, wird ein Gegenstand in den nun leeren Inventarplatz gepackt. Der zweite Goldbatzen wird in 9000 und 1000 geteilt, wobei die größere Summe ebenfalls auf den Erdboden geschleudert wird. Das Schließen des Rucksacks ist als nächstes dran. Wenn Sie nun die auf dem Boden liegenden 10 000 Goldstücke aufnehmen, verweigert dies das Spiel. Sobald man allerdings einen Blick ins Inventar wirft, haben sich die 1000 Goldstücke in 10 000 verwandelt. Dieser Trick läßt sich nun beliebig fortsetzen.

Dark Reign

Falls es Sie ärgert, daß Sie bei »Dark Reign« keine Missionen nach Belieben anwählen können, dann haben wir hier einen passenden Cheat. Gehen Sie in das Verzeichnis, in das Sie das Spiel installiert haben (zum Bei-

spiel: C:\Dark). Dann sucht man nach dem Unterverzeichnis »Dark\Shell«. Dort befindet sich eine Datei namens »shellcgf.h«.

Mittels eines Rechtsklicks rufen Sie nun unter Windows 95 das Kurzmeneü auf. Dort wird »Eigenschaften« gewählt und das

Feld »Schreibgeschützt« deaktiviert. Lesen Sie nun diese Datei, und Sie werden eine Zeile finden, in der »mission menu buttons« steht. Unter dieser versteckt sich eine andere mit dem Inhalt: »#define BTN_MISSION_COEFFICIENT 150«. Jetzt wird die »150« mit einer »157« vertauscht, so daß die Zeile folgendermaßen aussieht: »#define BTN_MISSION_COEFFICIENT 157«. Wird nun das Spiel neu gestartet, werden Sie einen neuen Knopf namens »Cheat« entdecken. Sobald dieser betätigt wurde, kann jede Mission frei ausgewählt werden.

Worms 2

Der Krieg der knuddeligen Würmer will nicht enden. Nachdem wir in einer der letzten Ausgaben alle Levelcodes zu »Worms 2« preisgegeben haben, präsentieren wir Ihnen hier nun die nützlichen Cheatcodes. Geben Sie diese einfach während des Spiels ein. Der CAPS LOCK muß allerdings aktiviert und die SHIFT-TASTE während der Eingabe gedrückt werden.

Cheat:	Wirkung:
Supershopper	In jeder Kiste liegt nun eine Geheimwaffe
Highjump	Läßt die Würmer sehr hoch hüpfen
Redblood	Die Würmer bluten, wenn sie getroffen werden
Godmode	Unendlich viel Lebensenergie

Mysteries of the Sith

Damit Sie auch in der Zusatz-CD zu »Jedi Knight« nicht anhand der Feindesflut verzagen müssen, haben wir hier ein paar sehr nützliche Cheats aufgegabelt. Geben Sie diese einfach während des Spiels durch Druck auf die »T«-Taste ein. Wird nach dem Eintippen mit ENTER bestätigt, ist der Code freigeschaltet.

Cheats mit einem * lassen sich ein- und ausschalten. Tippen Sie hinter den Code entweder eine »1« für aktivieren, oder eine »0« für deaktivieren.

Cheat:	Wirkung:
iamagod	Über-Jedi
diediedie	Alle Waffen gehören Ihnen
gimmestuff	Ein volles Inventar schmückt den Helden
gameover	Level-Sprung
statuesque*	Die Feinde sind eingefroren
trainme	Ihre Macht steigt um eine Stufe
freebird	Flug-Modus
boinga*	Unverwundbarkeit
trixie	Volles Mana
cartograph	Zeigt die Karte
gospeedgo*	Zeitlupenmodus

Total Annihilation

Um erweiterte oder normale Einheiten mit Ihrem Commander bauen zu können müssen Sie nur die folgenden Schritte ausführen.

1. Wählen Sie die zu produzierende Einheit aus.
2. Drücken Sie ENTER.
3. Nun muß der Commander ausgewählt werden.
4. Nochmaliges Betätigen der RETURN-Taste vollendet diesen Trick. Nun können Sie mit Ihrem Commander fast alle Einheiten erstellen.